



CURSO ESCOLAR 2017 – 2018

ALCÁZAR VIRTUAL

Un programa educativo para descubrir el Real Alcázar a través de juegos y enigmas utilizando las nuevas tecnologías

El Real Alcázar de Sevilla y el Área de Educación, Participación Ciudadana y Edificios Municipales, ofrecen a los centros educativos una aplicación virtual pedagógica para acercar el conocimiento del monumento, que está catalogado como Patrimonio Mundial, a los escolares de la ciudad. La iniciativa, que combina visita real y virtual al conjunto palaciego, es una experiencia pionera que, a través de las nuevas tecnologías, pretende acercar el patrimonio histórico artístico a escolares de Educación Primaria.

VIRTUALCÁZAR es una actividad educativa, formativa, didáctica y divertida, basada en la participación proactiva y colaborativa del alumnado. Para ello, se usan *tablets* con una aplicación específica para el Real Alcázar y un manejo sencillo e intuitivo. Los contenidos se han introducido con técnicas de realidad aumentada, realidad virtual geoposicionada y maquetas virtuales analíticas, entre otras. De esta forma, la tablet se convierte en “una especie de máquina del tiempo, una ventana al pasado”.

REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

- Dirigido a: **Alumnado de 2º Y 3º Ciclo de Educación Primaria**
- Nº escolares por visita: **50 aprox. (dos grupos clase)**
- Duración de la actividad: **9:15 a 13.30 horas.**
- Días de visita: **Lunes y martes, de septiembre a diciembre de 2017**
- Transporte en Bus: **máximo 55 plazas.**

Nota: Esta actividad es gratuita, incluido el transporte en bus de los escolares entre el centro educativo y el Real Alcázar

OPERATIVA DEL PROGRAMA VIRTUALCÁZAR

Hora	Actividad
9:15	Bus recoge al grupo de escolares en el Centro Educativo
9:45	Llegada a los Jardines de Cristina. Acceso al Real Alcázar por la Puerta de la Alcoba. El grupo de 50 escolares, se divide en dos de 25 cada uno (Grupos A y B)
10:00 a 11:25	GRUPO A: Este grupo clase, acompañado del educador se dirigirá al Aula Educativa, donde comenzará su actividad. GRUPO B: El otro grupo clase realiza durante este tiempo un recorrido libre por los jardines y el palacio del Real Alcázar. Este grupo no tiene monitor durante este tiempo.
11:30 a 12:00	Pausa
12:00 A 13:25	GRUPO A: recorrido libre no guiado por el Alcázar GRUPO B: Comienzo de la actividad con el educador.
13:30	Fin de Actividad. Traslado en Bus al centro educativo

RESUMEN DE LA ACTIVIDAD

Tras una introducción en el Aula de Educación del Real Alcázar sobre la historia del monumento, los escolares realizan una ruta *viajando* a cuatro de sus etapas fundamentales de la mano de otros tantos personajes vinculados al mismo: Vermondo Resta, Carlos I, María de Padilla e Itimad. Cada uno de los personajes introduce a los alumnos y alumnas en juegos de ingenio, que deberán resolver de manera colaborativa. Su resolución se basará siempre en la observación de los elementos del Real Alcázar, y en la comparación analítica entre la realidad presente y las hipótesis virtuales pasadas que se revelan en la tableta. Al buscar las soluciones para los enigmas, los alumnos se ven incentivados a observar y disfrutar del monumento. Duración de la actividad

Demo de la aplicación: https://youtu.be/D_ajuSoN_krQ

¿CÓMO SOLICITAR LA PARTICIPACIÓN?

- Complimentar el modelo de solicitud adjunto y remitirlo al Servicio de Educación por correo electrónico a la siguiente dirección: vpardilla.educacion@sevilla.org
- O al Fax: 955471022
- Tendrán prioridad, según los criterios establecidos por el Consejo Escolar Municipal, aquellos centros que estén en zonas declaradas de actuación preferente.
- En esta convocatoria, por sus especiales características y calendario de ejecución, en la adjudicación se tendrá en cuenta el orden de llegada de las solicitudes.

MÁS INFORMACIÓN:

Departamento de Programas Educativos
Tel.: 955471008 – 955471009
Móvil: 625150301 - 625150617